

UZMAN VE BAŞÖĞRETMENLİK 2022 Telegram Grubumuza aşağıda verilen linkten veya yandaki QR kodu okutarak katılabilirsiniz.

<https://t.me/+vFM3BO6cTCphMmU0>

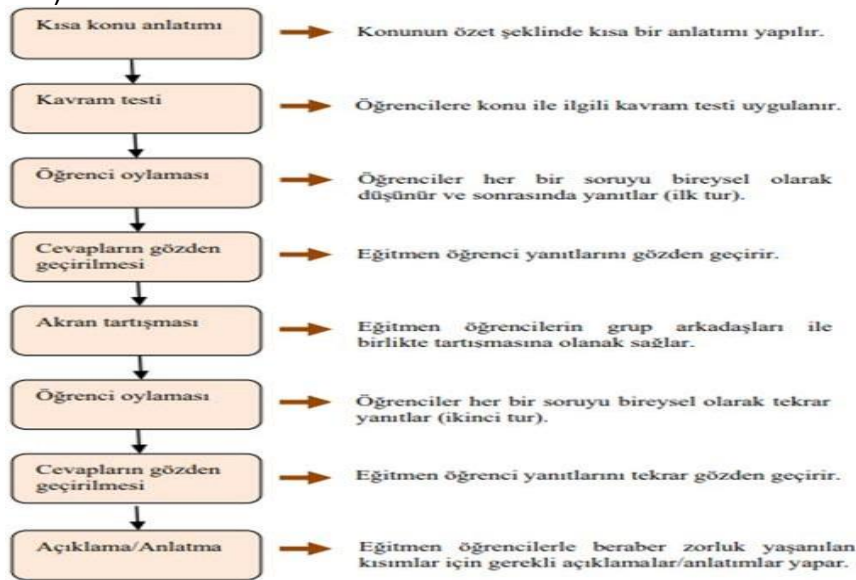


Akran Öğretimi

- * Öğrencilerin pasif bir dinleyici olmasının ötesinde, aktif olarak öğrenme sürecine katılımını sağlayan aktif öğrenme yaklaşımlarından birisi olan akran öğretimi, her branşta uygulanabilir bir yöntemdir.
- * Öğrenciyi merkeze alan, onun ihtiyaçlarını göz önünde bulunduran, bir eğitmenin rehberliğinin yanı sıra kendi yaş grubundan, birbirlerini çok daha iyi anlayan "akran"larının desteğinde olan bir süreçtir.
- * Akranlar arasındaki öğrenme sürecindeki öğrenen- öğreten rol değişimi, öğrenme sürecini destekleyici niteliktedir.
- * Akran öğretimi yönteminin; kavramsal öğrenme, problem çözümünü artırma, öğrenme zorluklarını giderme, öz güven üzerine olumlu etkileri olduğunu gösteren araştırmalar mevcuttur.
- * Psikolojiden müziğe, bilgisayar biliminden fiziğe kadar birçok alanda akran öğretimi yöntemi kullanılmaktadır.
- * Bu bölümde ele alınacak akran öğretimi yaklaşımı Eric Mazur'un Harvard Üniversitesindeki uygulamalarının ürünlerindendir.
- * Mazur'un çıkış noktası, öğrencilerin sayısal verilerle herhangi bir konudaki problemleri çözerken işin derinlemesine kavramsal anlamının anlaşılmasına yönelik bulgularıdır.

Akran Öğretiminin Adımları

- * Akran öğretimi aşağıdaki akış şemasında açıklandığı gibi basamak basamak ilerleyen bir döngü içerisinde gerçekleştirilebilir (Şekil 1).



* Şekil 1. Akran öğretimi akış şeması (Oktay, 2017)

- * Öğretmen, öncelikle konunun kısa bir anlatımını yaklaşık 5-10 dakika yapar.
- * Konu ana hatları ile özetlenir.
- * Bunun hemen sonrasında anlatılan kavrama yönelik bir kavram testi uygulanır.
- * Öğrencilere düşünmeleri için bir dakika civarında zaman verilir.
- * Öğrenciler bu aşamada bireysel olarak cevaplarını verirler.
- * Bu geri bildirim alma işi ilerleyen kısımlarda daha ayrıntılı ele alınacaktır.
- * Öğretmen hızlıca, geri dönüşlere göre sınıfın sorulan soruya verdiği yanıtları değerlendirir.

- * Bu deęerlendirmede, eęer tm sınıf tarafından verilen
- * Doęru cevap yzdesi ok kk ise (%30 altı) yavaşlanır ve konuya geri dnlerek anlatım detaylandırılır.
- * Doęru cevap yzdesi yaklaşık %30-70 arasında olursa bu, akran tartıřması iin idealdir ve yukarıda verilen akıř řeması aynen uygulanır.
- * Doęru cevap sınıfın byk bir kısmı tarafından verilmiř ise (%70 st) cevap kısaca aıklanır ve dięer bir soru veya konuya geiř yapılır (Mazur 1997).
- * Doęru cevap yzdesi yaklaşık %30-70 arasında ise akıř řemasında olduęu gibi gruplar ierisinde tartıřma ortamı oluřturulur ve akranların birbirlerini ikna etmesi saęlanır.
- * Daha sonra ęrenciler aynı soruyu bireysel olarak tekrar yanıtlar.
- * Bylece ikinci tur saęlanmış olur.
- * Bir nceki turda olduęu gibi ęretmen yeniden yanıtları gzden geirir ve gelen doęru cevap yzdesine gre srece devam edilir.
- * Akran ęretimi ynteminin uygulanmasındaki en nemli ařamalardan birisi kavram sorusudur.

Kavram sorusunun bazı zellikleri Mazur (1997) tarafından ařaęıdaki řekilde sıralanmıřtır:

- ☞ Sadece sayıların kullanılıp zme ulařıldıęı bir soru olmamalıdır.
- ☞ Soru oktan semeli ve yeterli sayıda seenek iermelidir.
- ☞ Soru ęrencinin anlayacaęı dilde aık ve net olmalıdır.
- ☞ Soru ne ok zor ne de ok kolay olmalıdır.
- ☞ Soru tek bir kavram zerinde olmalıdır.

- * Akran ęretiminin uygulanmasındaki teknik unsurlardan en fazla dikkat eken durum, ęrencilerden gelen yanıtların alınması olayıdır.

Alan yazında en fazla kullanılan yntemler ařaęıda sıralanmıřtır:

El kaldırma: En kolay ve kısa srede bir řekilde ęrenci yanıtlarını alıp deęerlendirme yapılabilecek yntemdir.

- * İřaret dili alfabesi unsurları kullanılabilir.

Flař kartlar: ęrencilere farklı renk ve formlarda A, B, C gibi kartlar nceden daęıtılarak yapılabilir.

Taramaformları: Byk gruplarda tercih edilebilir.

Clickers: Teknolojik bir uygulamadır.

- * Bunun iin ayrıca bir uygulama aparatı gerekir.

- * Derste tahta veya herhangi bir perdeye doęrudan cevap oranları yansıtılabilir.

evrim ii yanıt sistemleri: Gnmz web 2.0 araları yardımıyla rahat bir řekilde kullanılabilir.

Akran ęretiminin Avantaj ve Sınırlılıkları

- * Uygulamadaki bazı ařamalarda teknolojik uygulamaların tercih edilmesi bir taraftan ęrencinin ilgisini, srece katılımını olumlu ynde etkileyebileceęi gibi bazı ęretmenler iin zahmetli ve maliyetli grnbilir.

Akran ęretimi Ynteminin Deęerlendirilmesi ve Geleřtirilmesi

- * Akran ęretimi uygulamaları gerek eęitmenlerin gerekse de ęrenenlerin sre ierisinde yoęun bir řekilde etkileřimde oldukları bir yaklařımdır.
- * Bu nedenle karřılıklı eř gdm nemlidir.
- * Uygulamaların deęerlendirilmesi, bir sonraki uygulamaların nitelięini artırmada ve sre ierisindeki olası aksaklıkları grmede nemli rol oynayacaktır.
- * ncelikle bireylerin kendilerini deęerlendirmesi (z deęerlendirme) sonrasında akran ve grup deęerlendirmelerini yapmaları istenebilir (akran deęerlendirme, grup deęerlendirme).
- * Akran ęretiminin alan yazındaki ilk uygulamalarına gre gnmzdeki kullanımı olduka zenginleřtirilmiřtir.
- * Srete kullanılacak gsteriler, ęrenmeye entegre edilecek projeler ve takım temelli ęrenme yaklařımları gibi yntemlerin kullanılmasıyla ęrenmedeki toplam etki artırılabilir.